

Zábava 2002 - manuál

Úvod

ZÁBAVA

Popis obecných funkcí

OTEVŘENÍ NOVÉ HRY

POPIS HER

Duotris

Hanoiská věž

Helvétský kříž

Šibenice

Závěr

Úvod [Nahoru](#)

Vážení uživatelé. Dostává se Vám do rukou manuál programu Zábava 2002. Manuál je členěn do několika oblastí, kterými jsou :

- Úvod
- Popis obecných funkcí
- Závěr

Tento manuál by Vám měl usnadnit začátky práce s programem. Pokud zde nenaleznete odpovědi na Vaše dotazy, podívejte se prosím do nápovědy, nebo se obraťte na naší internetovou adresu info@turekdesign.cz , kde Vám rádi poradíme. Také můžete využít formulář technické podpory naleznete na stránkách <http://www.turekdesign.cz> v sekci Podpora. Doufáme, že budete s programem a jeho funkcemi spokojeni.

Zábava [Nahoru](#)

Program Zábava 2002 obsahuje čtyři logické hry pro odreagování při práci se skupinou DZ 2002 Plus!/Standard.

- Duotris
- Hanoiská věž
- Helvétský kříž
- Šibenice

Popis obecných funkcí [Nahoru](#)

V této části manuálu naleznete popis obecných funkcí.

Otevření nové hry [Nahoru](#)

Pro otevření nové hry postupujte následovně:

- vyberte nabídku menu *Soubor => Otevřít novou hru* nebo stiskněte kombinaci kláves *Ctrl+O*
- v dialogovém okně, které bude otevřeno, vyberte požadovanou hru a stiskněte tlačítko *Otevřít*

Popis her [Nahoru](#)

Duotris [Nahoru](#)

Hra založená na principu známé hry Tetris obohacená o možnost hry dvou hráčů společně.

Účelem hry je vydržet co nejdelší dobu s prázdným hracím polem. Z horního okraje hracího pole se snášejí různé obrazce, které po dotyku s dolním okrajem hracího pole nebo jiným obrazcem zůstanou stát. Hráč musí pomocí rotace a posunu obrazce vpravo nebo vlevo ukládat vše tak, aby vytvořil souvislou, nepřerušovanou řadu, která následně zmizí a odkryje řadu následující.

Hra se ovládá pomocí kláves, jejichž rozložení naleznete v menu *Nástroje => Ovládání pro jednoho hráče* resp. *Ovládání pro dva hráče*.

Hanoiská věž [Nahoru](#)

Logická hra, jejímž cílem je přemístit věž sestavenou z disků různých průměrů z jednoho místa na druhé.

Hráč musí přenášet celou věž po jednotlivých discích, přičemž není možné položit disk většího průměru na disk menšího průměru.

Hra se ovládá pomocí myši tak, že hráč klikne na disk, který chce přenést (disk se vznese - pouze u bočního pohledu) a poté klikne na kůl, na který má být disk přenesen.

Helvétský kříž [Nahoru](#)

Logická hra, jejímž cílem je odstranit hrací kameny z hrací pole tak, aby zbyl jen jeden.

Hráč postupně přeskakuje sousední kameny tak dlouho, až není možný žádný další tah. Přeskakovat kameny se smějí pouze vodorovně a svisle (nikoliv úhlopříčně), přičemž pole, na který skočíte musí být prázdné.

Hra se ovládá pomocí myši tak, že kliknete na hrací kámen, kterým chcete přeskakovat a poté kliknete na pole, kam chcete přeskočit.

Šibenice [Nahoru](#)

Známa hra se slovy oblíbená především mezi školáky.

Hráč si vybere jedno ze 100 dostupných slov (hra jednoho hráče) nebo si zvolí slovo vlastní (hra pro dva hráče). Poté bude zobrazeno vybrané/zvolené slovo ve tvaru -----, kde jednotlivé pomlčky nahrazují jednotlivá písmena slova. Cílem hry je sestavit slovo tak, aby nebyla sestavena šibenice umístěná v levé části hrací plochy, přičemž za každý chybný pokus je postavena určitá část šibenice.

Hra se ovládá buď klávesnicí, kdy hráč zadává jednotlivá písmena pomocí kláves do editačního pole a tlačítkem *Zadej* odešle toto písmeno programu, nebo pomocí myši tak, že kliká na jednotlivá písmena umístěná v pravé polovině hrací plochy.

Závěr [Nahoru](#)

Doufáme, že Vám tento manuál alespoň trochu pomohl v začátcích s programem Zábava 2002 a těšíme se na další spolupráci.

Pokud budete mít jakékoliv dotazy ohledně programu Zábava 2002, obraťte se na nás pomocí e-mailové adresy info@turekdesign.cz, nebo použijte formulář pro technickou podporu, který naleznete na stránkách <http://www.turekdesign.cz> v sekci Podpora. Všechny Vaše dotazy rádi zodpovíme.

